Pregunta 1

Product Backlog

1. Feature: Como miembro de la comunidad deseo poder asumir el rol de organizador lo que me va a permitir reservar canchas y planificar un partido de forma inmediata.

Scenario: Reserva de cancha

Given: Hay cancha libre para reservar

When: Se selecciona una cancha para reservar

Then: Se reserva una hora especifica y se abre la lista de registros a esa hora.

1. Feature: Como participante de un partido deseo poder elegir mi modo de participación, de modo que pueda escoger la que más me convenga.

Scenario: Elección del modo de participación estandar

Given: El usuario se ha logueado en la página web o aplicación móvil

When: Se selecciona el modo de participación estandar

Then: El participante queda registrado para el partido en el modo

estandar

Scenario: Se han completado ya los 10 jugadores en el modo estándar

Given: El usuario se ha logueado en la página web o aplicación móvil

When: Se selecciona el modo de participación estandar

Then: Aparece un mensaje que le indica al usuario que los cupos para el modo estándar ya están llenos

Scenario: Elección del modo de participación solidario

Given: El usuario se ha logueado en la página web o aplicación móvil

When: Se selecciona el modo de participación solidario

Then: El participante queda registrado para el partido en el modo

solidario

1. Feature: Como organizador deseo poder ver la lista de jugadores potenciales de manera que permitirá poder visualizar si es que se va a poder realizar el partido.

Scenario: Ver lista de jugadores

Given: Es usuario organizador de reserva

When: Se hace selección a la vista que contiene la lista de jugadores

Then: Se muestra una lista con los jugadores registrados como estándar primero y luego los jugadores registrados de forma solidaria hasta que sean 10 jugadores en la reserva.

1. Feature: Como administrador deseo poder remover las reservas caducas, de modo que solo se visualicen las reservas activas.

Scenario: Remover reservas caducas

Given: Hay reservas que ya han caducado

When: Se selecciona la opción de eliminar las reservas caducadas

Then: Las reservas caducadas quedan eliminadas de la lista

1. Feature: Como organizador del partido deseo poder realizar el pago de la reserva, de modo que pueda confirmar la reserva

Scenario: pago de reserva

Given: Hay 10 jugadores registrados para la reserva

When: Se selecciona la opción de confirmar pago

Then: Se realiza el pago y se confirma el registro de la reserva de cancha.

Scenario: cancelación de reserva

Given: No hay suficientes jugadores

When: Se selecciona la opción de cancelar la reserva

Then: Se elimina la reserva y los jugadores que se habían registrado para participar en ese partido.

Pregunta 2:

Modelo de dominio en StarUML

Entidades:

* Usuario
* Administrador
* Organizador
* Participante
* P. Estándar
* P. Solidario
* Cancha

Pregunta 3:

Diagrama de caso de uso (Como se relacionan con actores)

Casos de uso:

1. Reservar cancha
2. Registrar participación
3. Visualizar lista de participantes
4. Remover reservas caducas
5. Confirmar reserva

Pregunta 4:

Diagrama de robustez